

MODUL'R DÉCOUVERTE

Public concerné

Toutes personnes âgées entre 16 et 30 ans souhaitant s'orienter dans le numérique

Pré-requis

- Avoir entre 16 et 30 ans
- Avoir des notions de base en informatique
- Savoir communiquer et comprendre le français (Niveau B2)

Durée de la formation

35 heures réparties sur 5 jours

Tarif de la formation

Gratuit

Délai d'accès

Inscription possible jusqu'à deux jours ouvrés avant la date de formation

Lieu de formation

Salle de formation à Paris 20ème Quartier de Belleville (l'adresse sera précisée lors de l'inscription)

Nous contacter

Catherine SMETS, responsable formations et parcours :

Mail : parcours@bellevillecitoyenne.fr
Tél : 07 83 98 46 17

Moyens techniques :

- Un ordinateur portable est mis à la disposition de chaque apprenant
- Connexion Internet
- Retroprojecteur
- Bureaux et espaces de travail
- Livret de l'apprenant



Cofinancé par l'Union européenne

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

- Être en capacité de se remobiliser en étant assidu et revenir dans un cursus d'apprentissage
- Acquérir les compétences permettant de mieux comprendre et s'orienter dans le secteur du numérique

COMPÉTENCES VISÉES

- Ponctualité et assiduité
- Maîtriser la méthodologie de création d'un site web et les langages de programmation.
- Savoir se créer un profil professionnel adapté à son secteur (LinkedIn, CV en ligne,...)
- Créer une maquette interactive de site web
- Savoir assembler un ordinateur
- Comprendre les différentes tendances du marché des composants informatiques
- Mettre en place un site web grâce au CMS WordPress

CONTENU DE LA FORMATION

Un module correspond à une demi-journée

Module Culture numérique :

Tendances numériques et fonctionnement du web. Web, Blockchain, Darkweb, et outils de veille.

Module Initiation à la programmation :

Langages de programmation HTML, CSS & Javascript.

Module Emploi et Métiers du web :

Découverte des métiers et plateformes professionnelles

Module Soft Skills :

Rencontre avec des professionnel-les, coaching...

Module Graphisme web (1) :

Étapes de la création graphique d'un site.

Module Graphisme web (2) :

Création d'une maquette de site vitrine sur l'outil Figma.

Module Fonctionnement d'un ordinateur :

Composants d'un ordinateur.

Fonctionnement d'un réseau internet, bases de maintenance et de sécurité. Tendances du marché des composants informatiques.

Module Initiation au CMS Wordpress :

Installation, mise en place, choix du thème, paramètres, plugin, sécurité.

Cybersécurité :

Comprendre les clés de la cybersécurité

Gaming :

Découverte du gaming : e-sport, streaming, jeux vidéo...

MODALITÉS & MÉTHODOLOGIE

Modalités d'évaluation des objectifs :

- contrôle continu: participation, exercices pratiques et assiduité.
- auto-évaluation en fin de session

Méthodologie pédagogique: Formation uniquement en présentiel

Apprentissage par la démonstration et l'expérimentation (pratique)

Nous demandons à l'apprenant.e de nous informer de sa situation de handicap au moment de la demande de rendez-vous, afin d'offrir le meilleur accueil possible et d'évaluer ensemble notre capacité d'accueil selon les besoins. Après une étude de nos possibilités, des aménagements pourront être réalisés dans la mesure de nos capacités, sinon une orientation vers des organismes dédiés à l'accompagnement des personnes en situation de handicap.